

## CAMPEONATO PROVINCIAL DE JUEGOS POPULARES

**AÑO 2016** 

**FORMULARIOS** 



### "31º CAMPEONATO PROVINCIAL JUEGOS POPULARES-2016" -TANGUILLA MASCULINA-

LOCALIDAD			
NOMBRE DEL RESPONSABLE			
DIRECCIÓN			
TFNO. FAX		:	E-MAIL:

NOMBRE DEL JUGADOR/A	CATEGORÍAS (por edades)			
NOMBRE BLE GOODBONA	Escolar hasta 14	de 15 a 39	de 40 a 59	desde 60

ÚNICAMENTE PODRÁN PARTICIPAR <u>DOS JUGADORES/AS</u> DE CADA LOCALIDAD POR CADA MODALIDAD Y CATEGORÍA

**NOTA:** Cada participante únicamente podrá participar en **una sola modalidad**, por lo que sólo podrá inscribirse una sola vez. **La doble inscripción se sancionará con la descalificación automática del jugador.** 



## "31° CAMPEONATO PROVINCIAL JUEGOS POPULARES-2016" -TANGUILLA FEMENINA-

LOCALIDAD			
NOMBRE DEL RESPONSABLE			
DIRECCIÓN			
FNO. FAX		1	E-MAIL:

NOMBRE DEL JUGADOR/A	CATEGORÍAS (por edades)			
NOMBRE DEE GOORDONA	Escolar hasta 14	de 15 a 39	de 40 a 59	desde 60

ÚNICAMENTE PODRÁN PARTICIPAR <u>DOS JUGADORES/AS</u> DE CADA LOCALIDAD POR CADA MODALIDAD Y CATEGORÍA

**NOTA:** Cada participante únicamente podrá participar en **una sola modalidad**, por lo que sólo podrá inscribirse una sola vez. **La doble inscripción se sancionará con la descalificación automática del jugador.** 



## "31° CAMPEONATO PROVINCIAL JUEGOS POPULARES-2016" -CALVA-

LOCALIDAD		
NOMBRE DEL RESPONSABLE		
DIRECCIÓN		
TFNO.	FAX	E-MAIL:

NOMBRE DEL JUGADOR/A	CATEGORÍAS (por edades)			
NOMBRE BEE 30GADORA	Escolar hasta 14	de 15 a 39	de 40 a 59	desde 60

ÚNICAMENTE PODRÁN PARTICIPAR <u>DOS JUGADORES/AS</u> DE CADA LOCALIDAD POR CADA MODALIDAD Y CATEGORÍA

**NOTA:** Cada participante únicamente podrá participar en **una sola modalidad**, por lo que sólo podrá inscribirse una sola vez. **La doble inscripción se sancionará con la descalificación automática del jugador.**Completar los datos de los participantes y remitir <u>hasta el día 5 de abril</u> al Departamento de Deportes de la

Excma. Diputación Provincial de Soria, c/ Caballeros, 42002 Soria. Tfno.: 975-101069. Fax: 975-101033. E-

Mail: deportes@dipsoria.es



# "31º CAMPEONATO PROVINCIAL JUEGOS POPULARES-2016" -BOLOS FEMENINOS(CATEGORÍA ÚNICA)

LOCALIDAD			
NOMBRE DEL RESPONSABLE			
DIRECCIÓN			
TFNO.	FAX	:	E-MAIL:
		_	

NOMBRE DEL ILICADOR/A	CATEGORÍAS (por edades)			
<u>NOMBRE DEL JUGADOR/A</u>	Escolar hasta 14	Única de 15 en adelante		

ÚNICAMENTE PODRÁN PARTICIPAR <u>DOS JUGADORES/AS</u> DE CADA LOCALIDAD POR CADA MODALIDAD Y CATEGORÍA

**NOTA:** Cada participante únicamente podrá participar en **una sola modalidad**, por lo que sólo podrá inscribirse una sola vez. **La doble inscripción se sancionará con la descalificación automática del jugador.** 



### "31º CAMPEONATO PROVINCIAL JUEGOS POPULARES-2016" -RANA (CATEGORÍA ÚNICA)-

LOCALIDAD			
NOMBRE DEL RESPONSABLE			
DIRECCIÓN			
TFNO. FAX		•	E-MAIL:

NOMBRE DEL JUGADOR/A	CATEGORÍAS (por edades)			
NOMBRE DEE 30GADORA	Escolar hasta 14	Única de 15 en adelante		

ÚNICAMENTE PODRÁN PARTICIPAR <u>DOS JUGADORES/AS</u> DE CADA LOCALIDAD POR CADA MODALIDAD Y CATEGORÍA

**NOTA:** Cada participante únicamente podrá participar en **una sola modalidad**, por lo que sólo podrá inscribirse una sola vez. **La doble inscripción se sancionará con la descalificación automática del jugador.**Completar los datos de los participantes y remitir <u>hasta el día 5 de abril</u> al Departamento de Deportes de la

Excma. Diputación Provincial de Soria, c/ Caballeros, 42002 Soria. Tfno.: 975-101069. Fax: 975-101033. E-

Mail: deportes@dipsoria.es



### "31° CAMPEONATO PROVINCIAL JUEGOS POPULARES-2016"

#### -BOLILLOS-(CATEGORÍA ÚNICA)

LOCALIDAD			
NOMBRE DEL RESPONSABLE			
DIRECCIÓN			
TFNO. FAX		:	E-MAIL:

NOMBRE DEL JUGADOR/A	CATEGORÍAS (por edades)		
NOMBRE DEE 300ADONA	Escolar hasta 14	Única de 15 en adelante	

ÚNICAMENTE PODRÁN PARTICIPAR <u>DOS JUGADORES/AS</u> DE CADA LOCALIDAD POR CADA MODALIDAD Y CATEGORÍA

**NOTA:** Cada participante únicamente podrá participar en **una sola modalidad**, por lo que sólo podrá inscribirse una sola vez. **La doble inscripción se sancionará con la descalificación automática del jugador.**